

Maxime Golfier

Ingénieur logiciel full-stack freelance — TypeScript / React / Node.js

France · remote ou hybride maxgolfier@gmail.com github.com/maxgfr linkedin.com/in/maxime-golfier
maxgfr.github.io

Profil

Ingénieur logiciel full-stack, freelance depuis 2020, 9 ans d'expérience en conception et développement d'applications web et mobiles. Spécialisé dans l'écosystème TypeScript (React, Next.js, Node.js, NestJS), l'architecture des systèmes d'information et le déploiement cloud (Docker, Kubernetes, CI/CD). Intervient sur des produits numériques du secteur public (beta.gouv.fr, Code du travail numérique) avec une exigence forte sur l'accessibilité (RGAA), la qualité de code (TDD) et la fiabilité fonctionnelle. Fondateur technique (CTO) de deux startups.

Recherche : missions freelance full-stack, lead développeur ou architecte logiciel.

Compétences techniques

Langages de programmation : TypeScript, JavaScript (ES6+), Rust, Python, Java, PHP, C, HTML5, CSS3, SQL, Bash / Shell

Front-end : React, Next.js, Angular, Redux, Zustand, DSFR (Système de Design de l'État), RGAA / WCAG

Back-end : Node.js, NestJS, Express, Laravel, API REST, GraphQL, Prisma, Hasura, Strapi, CLI Node/Rust

Mobile : React Native, Expo, Ionic, Android, iOS

Tests & qualité : Jest, Cypress, Testing Library, Storybook, TDD, Biome, ESLint, semantic-release

Sécurité : SAST, analyse de teinte, audit de dépendances (Trivy, Semgrep, gitleaks), gestion de secrets

Bases de données : PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Firestore

Cloud & DevOps : Docker, Kubernetes, GitHub Actions, CI/CD, AWS, IBM Cloud, OVH, npm, Homebrew

Data & IA : agents IA (Claude Code, MCP, skills d'agent), LLM, RAG, TensorFlow, Keras, Watson

Méthodologies : Agile / Scrum, TDD, design patterns, UML, Git / GitFlow, open source (~150 dépôts)

Expérience professionnelle

Développeur full-stack @ beta.gouv.fr

2021-09 – Présent | Freelance | Remote

Code du travail numérique (code.travail.gouv.fr) : migration complète vers le DSFR, accessibilité RGAA portée à 100 %, simulateurs juridiques développés en TDD, intégration de LLM adossés à Légifrance.

- » Conception et implémentation de fonctionnalités front-end et back-end en TypeScript et Next.js, en respectant les standards du numérique public (design système de l'état DSFR)
- » Migration complète du site vers le DSFR (Design System de l'État), avec reprise des composants, harmonisation UI et maintien des exigences d'accessibilité et de performance
- » Mise en œuvre d'une accessibilité conforme au RGAA, avec une conformité atteinte à 100% (navigation clavier, lecteurs d'écran, contrastes, sémantique HTML)
- » Développement de simulateurs métiers liés au droit du travail (rupture conventionnelle, indemnité de licenciement, préavis de retraite, etc.), avec une approche TDD (Test Driven Development)
- » Écriture de tests unitaires et d'intégration avec Jest, garantissant la fiabilité des règles métier et des calculs
- » Développement de l'application SRDT en collaboration avec les Services de Renseignements en Droit du Travail, destinée à faciliter l'accès à l'information juridique
- » Intégration et expérimentation de LLMs (Large Language Models) pour l'assistance à la recherche et à la restitution d'informations juridiques, en s'appuyant exclusivement sur des sources officielles : Légifrance et Code du travail numérique
- » Travail étroit avec des experts juridiques afin de garantir la fiabilité, la traçabilité et la conformité légale des réponses générées

Compétences : TypeScript, Next.js (React), TDD (Jest), e2e testing (Cypress) , CI/CD, accessibilité (RGAA), DSFR, PostgreSQL, Hasura

CTO & Co-Fondateur @ Sinaps

2018-06 – 2022-12

Réseau social de monétisation pour créateurs de contenus : architecture technique complète, financement participatif, dons et sponsoring pair-à-pair, pilotage produit et roadmap.

- » Conception de l'architecture technique de la plateforme (produit, infrastructure, sécurité)
- » Développement d'outils de financement participatif, de dons et de sponsoring pair-à-pair
- » Mise en place de solutions scalables pour la gestion des utilisateurs, des paiements et des flux transactionnels
- » Pilotage des choix technologiques, du développement produit et de la roadmap technique
- » Travail en environnement startup : itération rapide, MVP, amélioration continue et prise en compte des retours utilisateurs

Compétences : TypeScript, Next.js (React), React Native, NestJS, Redux, AWS, CI/CD, MongoDB, Firestore, React-Admin

Architecte IT Junior @ IBM France

2017-11 – 2020-09 | Alternance | Paris, France

Avant-vente cloud, IA et blockchain : prototypes clients conteneurisés sur Kubernetes (IBM Cloud), Watson et Hyperledger, sur des sujets Industrie 4.0.

- » Développement de prototypes pour démontrer la pertinence des solutions IBM aux besoins business des clients
- » Travail sur des sujets innovants comme l'Industrie 4.0 en utilisant les dernières technologies : IA (Watson), blockchain (Hyperledger), applications conteneurisées (Kubernetes), IoT (Watson IoT)
- » Containerisation et développement d'applications pour leur mise en place sur le cloud Kubernetes d'IBM
- » Travail en équipe utilisant des processus agiles et le design thinking pour comprendre précisément les besoins des clients

Compétences : Kubernetes, Docker, IBM Cloud, Watson, Hyperledger, Node.js, Angular, Ionic, React, Méthodes agiles

CTO & Co-Fondateur @ Your Orientation

2018-01 – 2018-06

Application d'orientation post-bac : matching entre lycéens et étudiants de grandes écoles de commerce et d'ingénieurs.

Compétences : PHP, Laravel, AWS, CI /CD, MySQL

Stage de Recherche @ Robert Gordon University

2017-05 – 2017-07 | Aberdeen, Écosse

Reconnaissance d'activité par réseaux de neurones (CNN, LSTM) sur capteurs mobiles, dans un projet européen de suivi des lombalgies.

- » Amélioration des algorithmes de reconnaissance d'activité utilisés par les capteurs de mobiles ou montres connectées
- » Travail avec une équipe de recherche en machine learning pour créer des réseaux de neurones (CNN et LSTM) utilisés par l'application mobile Android
- » Participation à un projet européen visant à développer un système de monitoring pour aider les patients à gérer eux-mêmes leurs douleurs lombaires

Compétences : Python, TensorFlow, Keras, Machine Learning, Java (Android)

Tuteur @ Université d'Auvergne

2016-10 – 2016-12 | Clermont-Ferrand, France

Aide aux étudiants de première année en algorithmie, programmation et mathématiques, rémunéré par l'université.

Compétences : C, Java, Algorithmes

Formation

Isep, école d'ingénieurs du numérique

Diplôme d'ingénieur en informatique, spécialité Architecture des Systèmes d'Information

(mention : très bien) | 2017-09 – 2020-06 | Paris, France

Spécialisation en Architecture des Systèmes d'Information. Une formation qui m'a permis de développer une vision globale des systèmes d'information, de la conception à l'implémentation, en passant par la gestion de projet et l'innovation technologique.

Faculty of Electrical Engineering, Czech Technical University

Summer school, Réseaux et administration de systèmes | 2018 | Prague, République tchèque

Une immersion internationale enrichissant ma perspective technique et culturelle.

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Baccalauréat en informatique (équivalent licence) (grade : 4.0/4.3 - A) | 2017-01 – 2017-06 |

Chicoutimi, Canada

Une expérience canadienne intense qui m'a permis de perfectionner mes compétences en informatique tout en découvrant de nouvelles approches pédagogiques.

Université d'Auvergne

DUT Informatique | 2015-09 – 2017-06 | Clermont-Ferrand, France

Mes premiers pas dans l'informatique, où j'ai développé les bases solides qui m'ont permis de poursuivre vers des études d'ingénieur.

Ce que mon parcours m'a apporté

- » **Vision internationale** : Expériences au Canada et en République tchèque
 - » **Excellence académique** : Mention Très Bien à l'Isep, de très bonnes notes à l'UQAC
 - » **Polyvalence technique** : De l'algorithmie à l'architecture système
 - » **Esprit critique** : Capacité à analyser et résoudre des problèmes complexes
-

Distinctions & langues

Hackathons

2ème place - Hackathon Ubisoft

Défi : Créer une application innovante autour de la blockchain

Solution : J'ai développé une application de digitalisation d'assets virtuels utilisant la technologie blockchain ethereum pour garantir l'authenticité et la traçabilité des actifs numériques d'un jeu video.

3ème place - Hackathon Sigfox

Défi : Utiliser l'IoT pour résoudre un problème logistique réel

Solution : Application de géolocalisation de conteneurs via l'IoT, permettant un suivi en temps réel et une optimisation des chaînes d'approvisionnement.

3ème place - Concours CLJT d'Île-de-France

Défi : Apporter une solution à un enjeu social et d'intérêt général

Solution : Application mobile permettant d'accéder instantanément aux informations sur un médicament simplement en scannant son code-barre.

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Niveau professionnel

Allemand

En cours d'apprentissage